

제1회 경남소프트웨어경진대회 요강



I 개요

□ 배경 및 필요성

- 경남남도와 (사)경남ICT협회는 경남지역에서 소프트웨어 산업의 육성과 더불어 SW인재 발굴을 위하여 제1회 경남 소프트웨어 경진대회를 개최합니다. 날로 심화되어가는 경남지역의 소프트웨어 인력부족을 해소하고 지역 ICT 업체에서 필요로 하는 소프트웨어 기술인력 수요에 맞는 인재를 발굴하여 취업과 연계하는 경남형 SW 생태계 구축을 위한 소프트웨어 경진대회에 많은 참여를 바랍니다.

□ 사업내용

- (목적) SW중심사회 지역 확산 및 SW 성공사례 창출 기회 마련
- (내용) SW가 국민들의 실생활 및 문제해결에 활용되고 있음을 알리고, SW기술을 기반으로 하는 창의적 아이디어 개발, SW가 융합된 다양한 분야의 제품 또는 서비스 창출을 통해 사회발전 및 가치 제고에 기여
- (일정)
 - 모집공고 및 참가자(팀) 신청: '21. 08. 13 ~ 09. 05(일)
 - 참가자 선정 및 설명회 : '21. 09. 08(수)
 - **대회일정 : '21. 09. 08 ~ 10. 15 (약40일)**
 - 심의일정 : '21. 10. 18 ~ 10. 22(5일간)
 - 시상식 및 박람회 : '21. 10. 29(금)
- (참가대상)
 - 참가대상: SW에 관심이 있는 경남 거주자, 학생, 일반인
 - 신청분야
 - * 자유과제 공모 : 고등부, 대학부, 일반부
 - * 지정과제 공모 : 관심 있는 누구나 신청 가능

□ 지역ICT기업 수요기반 SW 문제해결 경진대회 개최

○ (목적) 산업·경제·일상생활 등 전 사회분야에서 SW융합·활용 아이디어 발굴의 장을 제공하여, 우수한 아이디어를 기반으로 지역사회의 SW인식 제고와 새로운 일자리 창출에 기여

○ (대회운영)

- 온라인과 오프라인 홍보를 통한 사업참여 안내
- (사)경남ICT협회 홈페이지(www.gnict.org)를 통해 신청 및 접수
- 1차 30팀이상의 참가자 혹은 참가팀 모집
- 모집팀을 대상으로 사업설명회
- 경진대회 진행 및 개발소프트웨어 제출, 심사, 수상자 선정 및 시상
- 희망 수상자 면접 및 채용

* 경진대회 플랫폼 운영계획: ' 2022년부터 도입예정

○ (대회방식) 자유공모와 지정과제공모로 구분하여 실시

- 자유공모는 고등부, 대학부, 일반부(1인 이상 최대 4인 팀으로 참가)로 나누어서 신청할 수 있으며, 지정과제공모는 구분이 없음.
- (지정과제 분야) 사전 지역ICT기업의 수요기반 지정과제 참여
- (자유과제 분야) 지역 사회문제 및 산업·경제·일상·생활 등 사회 분야에서 SW융합이 가능한 자율과제 참여
- 지정, 자유과제별 평가지표를 통해 순위를 매기고 순위별로 점수를 차등 부여하여 시상

○ (심사) 제출된 소프트웨어를 심사위원회에서 평가

- 심사위원회에서 수상작 선정
- 심사절차는 공모전 참여 인원에 따라 변경될 수 있음
- 해당 작품이 없을 경우 시상작품 선정 내용이 변경될 수 있음

○ (수상제한) 다음과 같은 경우는 수상 자격을 제한함

- 부정행위 및 부정제출 발견 시 자격 상실 및 수상 대상에서 제외
- 당선작이 정부 부처 및 공공기관에서 주최·주관한 유사 경진대회에서 수상 이력이 있는 경우 수상 대상에서 제외
- 발표된 내용을 표절한 사실이 밝혀질 경우 당선을 취소하고 상장 및 상금을 회수
- 개인 및 팀의 복수 계정 참가 또는 여러 팀 소속으로 중복 참여 금지

□ 추진 일정

내용	일정	비고
참가 접수	9월 05일(일)까지 (3주간 진행)	<ul style="list-style-type: none"> 이메일 접수 : gnict@gnict.org 참가인원 제한 없음
경참가자 선정	09월 08일(수) (3일~5일 소요)	<ul style="list-style-type: none"> 총 30팀 대상 선정 (전문위원을 통한 선정)
설명회 개최	09월 08일(수) (15:00~17:00)	<ul style="list-style-type: none"> 30팀 대상 *세부일정 변경가능
대회 운영	09월 08일~10월 15일 (약40일)	<ul style="list-style-type: none"> 온라인 운영
심사(비대면)	10월 18일~10월 22일 (5일간)	<ul style="list-style-type: none"> 전문위원 서면검토 * 상황에 따라 대면발표 가능
수상 및 시상식	10.29(금), 시상식 (10:00~12:00)	<ul style="list-style-type: none"> 수상발표 및 시상식 * 세부일정 변경가능

□ 공모계획

응시부문		응시자격 및 과제명
지정공모	-	<ul style="list-style-type: none"> 주민등록상 경남지역 소재(4인이하 팀 구성 가능) 지정과제명 : WebRTC기반 증강현실(AR) 다국어 실시간 채팅번역(구글번역 API활용) 및 다중 통화 어플리케이션 기술
자유공모	고등부	- 경남지역 소재 고등학교 재학생
	대학부	- 경남지역 소재 대학교 재학생(대학원생 포함) * 대학원생 출품작은 상황에 따라 별도 심사가능.
	일반부	- 주민등록상 경남지역 소재(4인이하 팀 구성 가능)

□ 시상내역(총 20팀, 시상금 26,000,000원)

상 격	시상부문	시상 수	상장(예정) 및 부상
대상	자유공모/지정공모	2팀	상장 및 부상(각 500만원)

최우수상	자유공모	4팀	상장 및 부상(각 200만원)
우수상	(고등부/대학부/일반부),	4팀	상장 및 부상(각 100만원)
장려상	지정공모	8팀	상장 및 부상(각 50만원)

○ 자유공모(17,000,000원)

구분	인원	시상금(각팀)	비 고(합계)
대 상	1팀	5,000,000원	5,000,000원
최우수상	3팀	2,000,000원	6,000,000원
우수상	3팀	1,000,000원	3,000,000원
장려상	6팀	500,000원	3,000,000원

※ 최우수상, 우수상, 장려상은 고등부/대학부/일반부로 구분하여 시상

○ 지정공모(9,000,000원)

구분	인원	시상금(각팀)	비 고(합계)
대 상	1팀	5,000,000원	5,000,000원
최우수상	1팀	2,000,000원	2,000,000원
우수상	1팀	1,000,000원	1,000,000원
장려상	2팀	500,000원	1,000,000원

○ 수상자 특전

- 협회장상, 장관상, 도지사상, 시장상, 대학총장상 수여
- 지정과제 수상자는 공모기업 우선채용 혜택
- 현장실습, 소프트웨어 전문가 과정 무료지원
- 소프트웨어 개발자 레벨 확인증 발급 (1(입문) ~ 12(명장)등급)

접수방법 홈페이지(www.gnict.org) 신청양식 다운로드 및 메일(gnict@gnict.org) 접수

문의처 (사)경남ICT협회 사무국 Tel. 055) 715-1050, gnict@gnict.org

□ 첨부서류

- 첨부 1. 참가신청서
- 첨부 2. 소프트웨어 분야
- 첨부 3. 심사기준(자유공모)

(첨부 1)

참가 신청서

신청분야		<input type="checkbox"/> 자유공모	참가자 구분	<input type="checkbox"/> 고등부
		<input type="checkbox"/> 지정공모		<input type="checkbox"/> 대학부
신청자 (대표)정보	성명(대표)		연락처	
	소속		E-MAIL	
	주소			
팀원정보	성명		연락처	
	성명		연락처	
	성명		연락처	

과제명			
소프트웨어 분야	첨부2 참고(선택)		
S/W소개			
개발언어		사용 D/B	
개발일정 (계획)	(필요시 별지 사용 가능)		
위와 같이 제1회 경남 소프트웨어 경진대회 참가를 신청합니다. 2021. . . <div style="text-align: right;">(사)경남ICT협회 귀중</div>			

(첨부 2)

소프트웨어 분야

- 가. 패키지 소프트웨어
- 나. 모바일 소프트웨어
- 다. 임베디드(Embedded) 소프트웨어
- 라. 컴포넌트(Component) 소프트웨어
- 마. GIS(Geographic Information System) 소프트웨어
- 바. 유틸리티(Utility) 소프트웨어
- 사. 게임(Game) 소프트웨어
- 아. 통신용 소프트웨어
- 자. 교육용 소프트웨어
- 차. 기업용 소프트웨어
- 카. 주문형(SI) 소프트웨어
- 타. 보안 소프트웨어
- 파. 미들웨어(Middleware) 소프트웨어
- 하. 사무용 소프트웨어
- 거. e-Biz 소프트웨어
- 너. e-Learning 소프트웨어
- 더. 텔레매틱스 소프트웨어
- 러. 바이오매트릭스 소프트웨어
- 머. 홈네트워크 소프트웨어
- 버. RFID/USN 소프트웨어
- 서. 디지털콘텐츠 소프트웨어
- 어. 데이터베이스 소프트웨어
- 저. 시스템관리 소프트웨어
- 처. 프로그램 개발 관련 소프트웨어
- 커. 운영체제 소프트웨어
- 히. 노코드

(첨부 3)

□ 심사기준(자유과제)

구분	평가항목	배점	평가방법
창의성 (20)	아이디어 독창성	10	
	사회적 필요성	10	
품질 완성도 (80)	기능성	10	적합성, 정확성, 보안성 등 평가
	신뢰성	10	성숙성, 결함(허용성), 회복성 평가
	사용성	10	이해가능성, 학습성, 운영성, 선호도 평가
	효율성	10	시간효율성, 자원효율성 평가
	유지보수성	10	변경성, 확장성, 시험가능성 평가
	호환성	10	범용성, 브라우저, 기기 호환성 평가
	안전성	10	식별 및 표시, 유해성 평가
	발전성	10	발전성 평가
합계		100	